

Product Designer depuis plus de 8 ans,
je transforme la complexité métier et la data
en expériences claires et efficaces.

J'interviens aujourd'hui auprès d'équipes
produit sur des sujets techniques exigeants :
INA (Institut national de l'audiovisuel), usines
SIAAP, Free (télécom).

Mon parcours en agence à Londres puis à Paris
(Method, User Studio), m'a amené à piloter
des projets dans des secteurs variés pour
des clients comme Schneider Electric, la RATP,
Physidia ou encore la SNCF.

Je porte une attention particulière aux détails,
qui font la différence entre un projet fonctionnel
et une réalisation qui se démarque.

Camille Brunel

Product Designer

[Portfolio](#)

brunel.camille.clem@gmail.com

06 48 06 65 89

EXPÉRIENCES

02

2025 - 2026

Freelance

L'INA - Refonte UX d'une plateforme B2B. Structuration des écrans et création du Design System dans Figma.

Strate École de Design - Intervention auprès d'étudiants en Design UX/UI.

Free (télécom) - User Research pour un nouveau produit (confidentiel).

SIAAP, Meaningful Studio - Conception d'un outil métier de pilotage d'usine.

2019 - 2023

User Studio (Paris)

Designer UX/UI, pilotage du processus de conception. Recherche utilisateur. Design system et UI kit, de la conception des composants à leur doc Figma.

Physidia - Refonte UX/UI d'une machine médicale de dialyse. DA & UI kit.

Schneider Electric - Refonte UX/UI de l'app Wiser Energy. Définition de la DA et conception de composants réutilisables pour le Design System.

MLOZ (Mutualités Libres) - Conception d'une nouvelle offre de service pour un organisme belge de sécurité sociale.

RATP - Conception de la nouvelle app de mobilité "RATP". Design System.

2016 - 2018

Method (Londres)

UX & Visual designer. Conception d'interfaces et participation à des projets variés, de la conception à la réalisation. Intervention sur des projets stratégiques.

Hilti - Définition de la vision stratégique d'outils métiers connectés et conception de l'expérience utilisateur.

Hitachi - Élaboration d'un projet de design fiction, visant à inspirer l'équipe de R&D.

ÉDUCATION

03

2011 - 2016

Master en Design d'interaction

École de Design Nantes Atlantique

2024

CAP menuiserie

Lycée Léonard de Vinci, Paris

EXPERTISES

04

Identification
d'opportunités

Conception
UX/UI

Atelier
et facilitation

Parcours
utilisateurs

Audit digital

Design System

Expérience map

Architecture
de l'information

Recherche
utilisateur

Accessibilité

Test utilisateur

Prototypage

LANGUES

05

Français

Anglais - niveau avancé